



INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM SURABAYA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMASI
PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI INFORMASI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Mata Kuliah (MK)	Kode MK	Rumpun MK/Kelompok Keahlian (KK)	Bobot (SKS)	Semester	Tanggal Penyusunan
Arsitektur Enterprise	ITA4133	Manajemen Teknologi Informasi	3	7	27-03-2018
Pengembang RPS	Koordinator RMK		Ketua Program Studi		
Philip Tobianto Daely, S.T., M.Eng.	Philip Tobianto Daely, S.T., M.Eng.		Farah Zakiyah Rahmanti, S.ST., M.T.		

Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila Mahasiswa mampu menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri Mahasiswa mampu menunjukkan internalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan Mahasiswa menjelaskan resiko-resiko dan cara pemulihan (mitigation techniques) pada sistem informasi akibat terjadinya bencana; Mahasiswa mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data Mahasiswa mengidentifikasi dan mendokumentasikan risiko-risiko proyek, serta menawarkan alternatif solusinya
	CP-MK	<ol style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengetahuan dasar di bidang sistem informasi terkait manusia, software, hardware, data dan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, mengintegrasikan dan mengelola komponen SI untuk menciptakan keunggulan bersaing bagi organisasi; Mahasiswa mampu menjelaskan metode, teknik, proses dan tools yang digunakan organisasi dalam menjalankan bisnis, menganalisis masalah dan peluang bisnis, menerjemahkan kebutuhan bisnis, dan merancang solusi berbasis SI untuk memenuhi kebutuhan organisasi; Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar untuk memodelkan kebutuhan terhadap data, meningkatkan dan kualitas keamanan data, dan pengelolaan data dan informasi untuk memberikan kemampuan organisasi dalam pengambilan keputusan; Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar infrastruktur teknologi informasi dengan berbagai macam platform untuk mendukung strategi pemanfaatan sistem informasi di organisasi guna memenuhi kebutuhan bisnis; Mahasiswa mampu menjelaskan teknik, metode dalam menganalisis kebutuhan sistem dan mendesain solusi berbasis aplikasi SI untuk menyelesaikan permasalahan bisnis dan organisasi; Mahasiswa mampu menjelaskan kerangka kerja dan strategi untuk manajemen pemanfaatan IT, desain arsitektur enterprise, integrasi sistem, analisis investasi teknologi yang berorientasi pada pemenuhan kebutuhan bisnis; Mahasiswa mampu menjelaskan fungsi-fungsi sistem informasi pada organisasi dan mengeksplorasi kebutuhan organisasi terhadap akuisisi dan pengembangan sistem informasi, implementasi rencana dan kebijakan untuk mencapai efisiensi dan efektivitas kegiatan operasional dan pemenuhan kebutuhan strategis organisasi; Mahasiswa mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah dibidang keahlian Sistem Informasi, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;

	9. Mahasiswa mampu mengidentifikasi, menganalisis, merancang, membuat, menguji, mengimplementasikan dan mengevaluasi sistem informasi dalam memenuhi kebutuhan bisnis dan organisasi dalam mencapai tujuannya.
Deskripsi Singkat MK	<p>Pada kuliah ini dipelajari mengenai:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konsep dasar arsitektur enterprise meliputi definisi, latar belakang, tujuan, manfaat dan ruang lingkup arsitektur enterprise; • Pilar pendukung arsitektur enterprise yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi, komponen detail tiap pilar arsitektur dan keterkaitannya satu sama lain; • Framework, tools dan aplikasi pendukung untuk menyusun arsitektur bisnis, informasi/data, dan teknologi. • Pengenalan solusi sistem dan teknologi terkini yang umum digunakan dalam penyusunan arsitektur enterprise, misalnya data center, distributed computing, middleware, enterprise architecture integration, service oriented architecture, dan agile architecture.
Materi Pembelajaran/ Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengertian, definisi, latar belakang, tujuan, prinsip dan model Enterprise Architecture, ruang lingkup dan arsitektur pendukung implementasi Enterprise Architecture, perkembangan konsep dan implementasi Enterprise Architecture saat ini 2. Pengenalan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture, pengenalan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan, perbandingan berdasarkan focus metodologi, perbandingan berdasarkan tahapan, dan kombinasi antar framework 3. Konsep Umum TOGAF 9, tahapan TOGAF ADM (Administration Development Model), komponen TOGAF Lainnya : ADM Technique & Guideline, Architecture Content Framework, Technical Reference, Enterprise Continuum, Architecture Capability Framework 4. Pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture, identifikasi komponen-komponen penyusun arsitektur bisnis, pemahaman Business Process Modelling, tahapan penyusunan arsitektur bisnis 5. Pengertian dan konsep dasar arsitektur data dalam Enterprise Architecture, tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur data, Enterprise Data Model, integrasi data dalam organisasi 6. Pengertian dan konsep dasar arsitektur Aplikasi dalam Enterprise Architecture, tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur aplikasi, Enterprise Resource Software, konsep Application Pattern, konsep Integrasi Aplikasi, Software as Services 7. Pengertian dan konsep dasar arsitektur Teknologi dalam Enterprise Architecture, tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur Teknologi, teknologi Data Center, konsep dasar Teknologi Integrasi Aplikasi, Service Oriented Architecture, Emerging Technology in IS/IT 8. Pengenalan Konsep EA Maturity, metodologi pengukuran tingkat kematangan implementasi EA 9. Penyusunan dan implementasi Arsitektur Enterprise
Pustaka	<p>Utama</p> <p>[1] The Open Group; The Open Group Architecture Framework (TOGAF) Version 9.1, Enterprise Edition</p> <p>Pendukung</p>

	[2] McGovern, James; W. Ambler, Scott; Stevens, Michael E., A Practical Guide to Enterprise Architect, Prentice Hall, 2003. [3] TOGAF® 9 Certified Study Guide (TOGAF Series), The Open Group [4] Zachman, John, The Framework For Enterprise Architecture: Background, Description and Utility [5] EEAMM Guide [6] Nascio EAMM	
Media Pembelajaran	Perangkat Keras PC, proyektor, spidol, papan tulis	Perangkat Lunak Microsoft Office
Team Teaching	Philip Tobianto Daely, S.T., M.Eng.	
Matakuliah Prasyarat	E-business	

Minggu ke-	Sub-CPMK (Kemampuan Akhir yang diharapkan)	Indikator	Kriteria dan Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran [Waktu]	Bahan Kajian [Pustaka/Materi Ajar]	Bobot Nilai (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian, latar belakang, tujuan serta prinsip Enterprise Architecture, serta manfaatnya bagi organisasi Mahasiswa mampu menjelaskan ruang lingkup arsitektur pada Enterprise Architecture yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi Mahasiswa mampu menjelaskan komponen artifak penyusun masing-masing pilar arsitektur dan keterkaitan di antaranya. Mahasiswa mampu menjelaskan perkembangan konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini dalam organisasi dan dunia industri 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan pengertian, latar belakang, tujuan serta prinsip Enterprise Architecture, serta manfaatnya bagi organisasi Ketepatan menjelaskan ruang lingkup arsitektur pada Enterprise Architecture yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi Ketepatan menjelaskan komponen artifak penyusun masing-masing pilar arsitektur dan keterkaitan di antaranya. Ketepatan menjelaskan perkembangan konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini dalam organisasi dan dunia industri 	Diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian, definisi, latar belakang, tujuan, prinsip dan model Enterprise Architecture Ruang Lingkup dan arsitektur pendukung implementasi Enterprise Architecture Perkembangan Konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini 	6

2	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian, latar belakang, tujuan serta prinsip Enterprise Architecture, serta manfaatnya bagi organisasi • Mahasiswa mampu menjelaskan ruang lingkup arsitektur pada Enterprise Architecture yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi • Mahasiswa mampu menjelaskan komponen artifak penyusun masing-masing pilar arsitektur dan keterkaitan di antaranya. • Mahasiswa mampu menjelaskan perkembangan konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini dalam organisasi dan dunia industri 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan pengertian, latar belakang, tujuan serta prinsip Enterprise Architecture, serta manfaatnya bagi organisasi • Ketepatan menjelaskan ruang lingkup arsitektur pada Enterprise Architecture yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi • Ketepatan menjelaskan komponen artifak penyusun masing-masing pilar arsitektur dan keterkaitan di antaranya. • Ketepatan menjelaskan perkembangan konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini dalam organisasi dan dunia industri 	Diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian, definisi, latar belakang, tujuan, prinsip dan model Enterprise Architecture • Ruang Lingkup dan arsitektur pendukung implementasi Enterprise Architecture • Perkembangan Konsep dan Implementasi Enterprise Architecture saat ini 	6
3	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan misalnya TOGAF, Zachman Framework, FEAF, DODAF, MSF, RUP dll • Mahasiswa mampu menjelaskan perbandingan antara beberapa metodologi Enterprise Architecture yang ada: perbedaan, persamaan, kelebihan dan kekurangannya serta bagaimana 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture • Ketepatan menjelaskan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan misalnya TOGAF, Zachman Framework, FEAF, DODAF, MSF, RUP dll 	Diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> • Pengenalan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture • Pengenalan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan • Perbandingan berdasarkan focus 	6

	implementasinya pada organisasi	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan perbandingan antara beberapa metodologi Enterprise Architecture yang ada: perbedaan, persamaan kelebihan dan kekurangannya serta bagaimana implementasinya pada organisasi 			<p>metodologi</p> <ul style="list-style-type: none"> Perbandingan berdasarkan tahapan Kombinasi antar framework 	
4	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan misalnya TOGAF, Zachman Framework, FEAF, DODAF, MSF, RUP dll Mahasiswa mampu menjelaskan perbandingan antara beberapa metodologi Enterprise Architecture yang ada: perbedaan, persamaan, kelebihan dan kekurangannya serta bagaimana implementasinya pada organisasi 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture Ketepatan menjelaskan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan misalnya TOGAF, Zachman Framework, FEAF, DODAF, MSF, RUP dll Ketepatan menjelaskan perbandingan antara beberapa metodologi Enterprise Architecture yang ada: perbedaan, persamaan kelebihan dan kekurangannya serta bagaimana implementasinya pada organisasi 	Diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pengenalan konsep, latar belakang dan manfaat penggunaan Framework dalam penyusunan enterprise architecture Pengenalan konsep dasar beberapa framework enterprise architecture yang umum digunakan Perbandingan berdasarkan focus metodologi Perbandingan berdasarkan tahapan Kombinasi antar framework 	6
5	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan implementasi TOGAF 9 dalam penyusunan arsitektur enterprise 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan konsep dan implementasi TOGAF 9 dalam penyusunan 	Diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> Konsep Umum TOGAF 9 Tahapan TOGAF ADM 	6

	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan tahapan-tahapan penyusunan EA berdasarkan TOGAF ADM Mahasiswa mampu menjelaskan komponen TOGAF dan pemanfaatannya dalam penyusunan arsitektur enterprise Mahasiswa mampu menjelaskan konsep best practices dan referensi lainnya dari TOGAF yang dapat dimanfaatkan dalam penyusunan arsitektur enterprise 	<p>arsitektur enterprise</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan tahapan-tahapan penyusunan EA berdasarkan TOGAF ADM Ketepatan menjelaskan komponen TOGAF dan pemanfaatannya dalam penyusunan arsitektur enterprise Ketepatan menjelaskan konsep best practices dan referensi lainnya dari TOGAF yang dapat dimanfaatkan dalam penyusunan arsitektur enterprise 		[BM: 1x(3x60 menit)]	<p>(Administration Development Model)</p> <ul style="list-style-type: none"> Komponen TOGAF Lainnya : ADM Technique & Guideline, Architecture Content Framework, Technical Reference, Enterprise Continuum, Architecture Capability Framework 	
6	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur bisnis Mahasiswa mampu menjelaskan dan menggunakan teknik-teknik Business Process Modelling seperti UML, BPMN 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur bisnis Ketepatan menjelaskan dan menggunakan teknik-teknik Business Process Modelling seperti UML, BPMN 	Diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture Identifikasi komponen-komponen penyusun arsitektur bisnis Pemahaman Business Process Modelling Tahapan penyusunan arsitektur bisnis 	6
7	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur bisnis Mahasiswa mampu menjelaskan dan 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan 	Latihan soal, diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian dan konsep dasar arsitektur bisnis dalam Enterprise Architecture Identifikasi 	6

	<p>mengunakan teknik-teknik Business Process Modelling seperti UML, BPMN</p>	<p>arsitektur bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan dan menggunakan teknik-teknik Business Process Modelling seperti UML, BPMN 			<p>komponen-komponen penyusun arsitektur bisnis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pemahaman Business Process Modelling • Tahapan penyusunan arsitektur bisnis 	
8	<p align="center">• Evaluasi Tengah Semester: Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya</p>					
9	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur data dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur data • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Enterprise Data Model • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dan teknik integrasi data dalam enterprise 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur data dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur data • Ketepatan menjelaskan konsep Enterprise Data Model • Ketepatan menjelaskan konsep dan teknik integrasi data dalam enterprise 	Diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian dan konsep dasar arsitektur data dalam Enterprise Architecture • Tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur data • Enterprise Data Model • Integrasi data dalam organisasi 	6
10	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur aplikasi • Mahasiswa mampu menjelaskan beberapa jenis dan fitur Enterprise Resource Software • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Application Pattern • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar integrasi aplikasi : integrasi berbasis database, middleware dan EAI (enterprise application integration) 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur aplikasi • Ketepatan menjelaskan beberapa jenis dan fitur Enterprise Resource Software • Ketepatan menjelaskan konsep Application Pattern 	Diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pengertian dan konsep dasar arsitektur Aplikasi dalam Enterprise Architecture • Tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur Aplikasi • Enterprise Resource Software • Konsep Application Pattern • Konsep Integrasi Aplikasi 	6

	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Software as Services 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan menjelaskan konsep dasar integrasi aplikasi : integrasi berbasis database, middleware dan EAI (enterprise application integration) Ketepatan menjelaskan konsep Software as Services 			<ul style="list-style-type: none"> Software as Services 	
11	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur teknologi Mahasiswa mampu menjelaskan beberapa teknologi yang berkembang terkait infrastruktur TI Mahasiswa mampu menjelaskan Teknologi Integrasi Aplikasi dan konsep Service Oriented Architecture 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur teknologi Ketepatan menjelaskan beberapa teknologi yang berkembang terkait infrastruktur TI Ketepatan menjelaskan Teknologi Integrasi Aplikasi dan konsep Service Oriented Architecture 	Diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> Pengertian dan konsep dasar arsitektur Teknologi dalam Enterprise Architecture Tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur Teknologi Teknologi Data Center Konsep Dasar Teknologi Integrasi Aplikasi Service Oriented Architecture Emerging Technology in IS/IT 	6
12	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur teknologi Mahasiswa mampu menjelaskan beberapa teknologi yang berkembang terkait infrastruktur TI Mahasiswa mampu menjelaskan Teknologi Integrasi Aplikasi dan konsep 	<ul style="list-style-type: none"> Ketepatan menjelaskan pengertian dan konsep dasar arsitektur aplikasi dalam Enterprise Architecture serta tahapan dan teknik-teknik penyusunan arsitektur teknologi Ketepatan menjelaskan beberapa teknologi yang berkembang terkait 	Diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> Pengenalan Konsep EA Maturity Metodologi pengukuran tingkat kematangan implementasi EA 	6

	Service Oriented Architecture	<p>infrastruktur TI</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan menjelaskan Teknologi Integrasi Aplikasi dan konsep Service Oriented Architecture 				
13	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF 	Presentasi, diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, ceramah [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyusunan dan implementasi Arsitektur Enterprise 	6
14	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF 	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa 	Presentasi, diskusi pada akhir kuliah	<p>Kuliah, prese [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning, tugas besar [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Penyusunan dan implementasi Arsitektur Enterprise 	6

15	<ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa mampu mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF 	<p>MEGA - TOGAF</p> <ul style="list-style-type: none"> Ketepatan mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF 	Presentasi, diskusi pada akhir kuliah	Kuliah, presentasi [TM: 1x(3x50 menit)] Discovery Learning [PT: 1x(3x50 menit)] [BM: 1x(3x60 menit)]	<ul style="list-style-type: none"> Penyusunan dan implementasi Arsitektur Enterprise 	22
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa					

Catatan:

(1). TM: Tatap Muka; TS: Penugasan Terstruktur; BM: Belajar Mandiri.

(2). 1 sks = (50' TM + 50' PT + 60' BM)/Minggu

(3). CPL-Prodi: Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi; CP-MK: Capaian Pembelajaran Mata-Kuliah

(4). Simbol-simbol elemen KKNI pada CPL-Prodi: S = Sikap; KU = Ketrampilan Umum; KK = Ketrampilan Khusus; P = Pengetahuan



INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM SURABAYA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI DAN INFORMASI
PROGRAM STUDI S1 TEKNOLOGI INFORMASI

RENCANA TUGAS MAHASISWA

Mata Kuliah (MK)	Kode MK	Rumpun MK/Kelompok Keahlian (KK)	Bobot (SKS)	Semester	Tahun Akademik
Arsitektur Enterprise	IT41T03	Manajemen Teknologi Informasi	3	7	

Dosen Pengampu

Philip Tobianto Daely, S.T., M.Eng.

TUGAS KE-	JUDUL TUGAS
1	Tugas Besar: Menyusun arsitektur enterprise organisasi

SUB-CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA-KULIAH

Mahasiswa mampu mempresentasikan suatu konsep penyusunan arsitektur enterprise organisasi real yang meliputi arsitektur bisnis, data, aplikasi dan teknologi dengan menggunakan TOGAF Framework yang dituangkan dalam suatu desain enterprise arsitektur yang dituangkan dokumentasi arsitektur eksisting dan target dengan menggunakan tools berupa MEGA - TOGAF

TUJUAN PENUGASAN

Agar mahasiswa bisa mengaplikasikan materi dalam sebuah studi kasus arsitektur enterprise organisasi

DESKRIPSI TUGAS	METODE Pengerjaan Tugas
<ol style="list-style-type: none"> 1. Obyek garapan : presentasi 2. Yang harus dikerjakan dan batasan-batasan : meggunakan materi-materi yang telah dipelajari di perkuliahan. 3. Metode/ cara pengerjaan, acuan yang digunakan : mahasiswa akan dibagi oleh dosen per kelompok, setiap materi perkuliahan kelompok mengumpulkan laporan perkembangan tugas besar sehingga diakhir didapatkan tugas besar yang lengkap saat mendekati UAS dan dipresentasikan. 4. Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan/ dikerjakan : presentasi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kelompok 2-3 orang 2. Dikerjakan dimulai setelah UTS

BENTUK DAN FORMAT LUARAN TUGAS	INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
<ol style="list-style-type: none"> 1. File presentasi dalam bentuk .ppt, .pptx, atau .pdf. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Presentasi <ul style="list-style-type: none"> • Sangat baik, skor: 81-100 Suara keras (terdengar dengan baik), paham seklai dengan materi, kalimat tertata dengan baik, tenang, karismatik, eye contact dengan audience baik, posisi tubuh tegap menghadap audience, menggunakan gesture yang baik, mengajak audience untuk berinteraksi, alat bantu presentasi seperti kertas dan slide hanya jarang digunakan (tidak membaca)

	<ul style="list-style-type: none"> • Baik, skor: 61-80 Suara keras (terdengar dengan baik), pemahaman materi baik, kalimat tertata dengan baik, tenang, eye contact dengan audience baik, posisi tubuh tegap menghadap audience, menggunakan gesture yang baik, alat bantu presentasi seperti kertas dan slide beberapa kali digunakan seperlunya • Cukup, skor: 41-60 Suara keras (terdengar dengan baik), pemahaman materi cukup baik, posisi tubuh tegap menghadap audience, menggunakan gesture yang baik, alat bantu presentasi seperti kertas dan slide beberapa kali digunakan seperlunya • Kurang, skor: 21-40 Suara pelan, pemahaman materi kurang baik, sering membaca slide dan kertas, posisi tubuh kurang baik, menggunakan gesture yang kurang baik
JADWAL PELAKSANAAN TUGAS	CATATAN /LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN	
1.	